

# Подвижные игры

## Правила игры:

С помощью считалочки выбирается водящий, он становится «**садовником**».

Остальные игроки становятся «**цветами**», растущими на «**грядке**».

Каждый ребенок выбирает себе название цветка, свое новое имя, и сообщает всем остальным.

Далее происходит такой диалог:

– *Я садовником родился,  
не на шутку рассердился,  
все цветы мне надоели,  
кроме "гвоздики"*

(называет любой цветок из присутствующих на грядке)

Например: «Гвоздика» тут же должна отозваться:

– *Ой!*

– *Что с тобой?*

– *Влюблена*

– *В кого?*

– *В гиацинт! (тут игроку важно вспомнить какие еще цветы есть на грядке рядом с ним).*

Гиацинт тут же должен отозваться.

– *Ой!*

Далее они с гвоздикой ведут такой же диалог и гиацинт должен вспомнить еще какой-нибудь растущий рядом цветок.

Влюбляться можно и в садовника, но только не сразу после того как он назвал цветок.

То есть цепочки **садовник-гвоздика-садовник** быть не может.

Должно быть хотя бы **садовник-гвоздика-гиацинт-садовник**.

Если игрок не отозвался на имя своего цветка или не смог придумать в кого он «влюблен», он становится садовником и игра начинается сначала.

## «Перелёт птиц»

### Правила игры:

Дети стоят враспынную на одном конце площадки (комнаты). Они – птицы. На другом конце площадки помещается вышка для лазания или гимнастическая стенка с несколькими пролетами, пирамида, двойная лесенка.

По сигналу воспитателя: «Птицы летают!» - птицы летят, расправив крылья (дети, подняв руки в стороны, бегают по площадке). По сигналу: «Буря!» - птицы летят на вышку – скрываются от бури на деревьях. Когда воспитатель говорит: «Буря прекратилась», - птицы спускаются с вышки и снова летят.

Воспитатель должен находиться возле приборов для лазанья, чтобы в случае надобности помочь детям.

Если гимнастическая стенка имеет мало пролетов, дети могут влезать на скамейки.

